

单位：文化创意产业学院

作者：大学生记者团

时间：2018年8月30日

# 韩国游戏开发者协会尹俊熙会长到长春建筑学院文化创意产业学院举办专题讲座

## 有关游戏创意产业的理解

2018年8月30日，长春建筑学院文化创意产业学院在H栋教学楼报告厅举办韩国游戏开发者协会，尹俊熙会长专题讲座，学院组织新媒体系师生参与其中。



本次讲座旨在让学生们更加深入了解与新媒体专业相关的游戏开发的技术与实现，调动学生的学习积极性，端正人生观及价值观，处理好大学生活与游戏之间的关系。

尹俊熙先生现任韩国游戏开发者协会顾问，韩国陆军发展顾问（未来创新部门）委员，游戏用户保护中心自律监管评价委员会委员。曾任社团法人韩国游戏开发者协会会长，Piper games 总监。 主要在游戏开发，产业动向，产业政策，游戏开发教育，提高游戏识别能力（识字），VR/AR 新一代游戏，系列游戏化，游戏化学习等专业领域进行项目开发，有丰富的人生阅历和经验。



讲座过程中，尹俊熙先生首先向同学们描述了游戏市场的现况以及游戏运营的模式，内容丰富有趣，以诙谐的方式向同学们展现了游戏的魅力，并引导学生把握基础，牢固所学。之后尹俊熙先生介绍了网络游戏牵涉到的技术问题、主流游戏开

发工具及相关思想并通过实例展示游戏的开发过程。他同时也分享了软件开发工作者的成长路线，分析行业前景，强调了算法和思维的重要性。最后他鼓励在校大学生提升自己的技术能力，将所学专业知识运用到游戏实际开发中去。



通过此次讲座，增强了学院学生对软件开发的团队、工作和流程的理解，同学们都表示本次讲座使自己受益匪浅。